

# AV-Region Rheinland



© Ingrid Reinhardt

www.stumpfl-anwenderteam.de

Regionalleiter: Konrad Langer, Saarstrasse 46 D-50996 Köln Tel.: 0221-392707 Email: konrad-langer@arcor.de

**AV-Workshop in Köln am Samstag, den 02. Dezember 2017 ab 09.30 Uhr**  
Ev. Jugendpfarramt / Melanchthon-Akademie, 50678 Köln, Kartäuserwall 24b, Saal 3 Paterre

## Aufbau und Einrichten

**10.00 - 10.50 Uhr Einführungsthema für AV-Einsteiger - Angebot von Basistätigkeiten**

### ***I. Technische Elemente für eine AV-Schau / Beispiele mit dem Platinum-Programm***

1. Bilder – Text - Titel und Überschriften – Ton als Sprache und/oder Musik - Sreengröße wie z.B. Diaformat (2:3) oder Full HD (16:9) ausgabeabhängig
2. Überblendungen - Bild im Bild - moderne Bildfeldkomposition

### ***II. Gestalterische Elemente für eine AV-Schau***

1. Tell a story - Geschichten erzählen mit Bildern, Sprache, O-Ton und Musik
2. Einsteiger sollen bedenken: Beim Fotografieren in Bildsequenzen denken, Bilder zu Bildsequenzen sortieren und auswählen
3. Story schreiben in Kapiteln wie z.B. mit Einleitung, Hauptteil (Höhepunkt), Schluß

**11.00 - 12.15 Uhr Bildfelder im Ausgabe-Screen (16:9)**

Jürgen Maß referiert mit Platinum zu diesem interessanten gestalterischen Thema.

Wie lege ich Bildfelder an, einzelne Bildfelder oder ganze Gruppen, was ist Bildfeld-Clipping etc. ???  
z.B. Screenaufbau mit 3 x 3 oder 2 x 3 Bildfeldern, Wechsel / Überblendung vom Detailbild zum Vollformat, Linienstrukturen im Screen - eine beliebte Gestaltung und vieles andere mehr ...  
Schattenerzeugung mit dem AV-Programm oder mit Photoshop

## Mittagspause 12.30 bis 13.30 Uhr

**14.00 – 15.15 Uhr Fred de Vries**

wird referieren über **Datensicherung** und die interessanten neuen Hardwarefragen zu **Intel -und AMD-Prozessoren und Nvidia- / AMD-Grafikkarten.**

**15.30 – 16.30 Vorstellung des neuen Platinum 6**

Wie ist die Arbeitsweise - was hat sich verändert - was ist total neu -

**Remote-Control - neue Video-Engine** entlastet das Programm beim Arbeiten

(Rendern) - welche Video-Codecs implementiert - **H.265** im Kontext mit **nvidia-Grafik**

- **Anschauen einer Schau mit Analyse der Arbeitwerkzeuge von Platinum**  
(Timeline mit Objekten)

Mit arbeitseifrigen Grüßen  
Konrad Langer